第五章 傅里叶变换光学

第三节 阿贝成像原理与相衬显微镜

5.3 阿贝成像原理与相衬显微镜

- 5.3.1 阿贝(E. Abbe)成像原理
- 5.3.2 空间滤波的概念
- 5.3.3 阿贝—Porter空间滤波实验
- 5.3.4 相衬显微镜 (F. Zernike, 泽尼克, 1935 Nobel Laureate)

对于衍射屏,可以用Fourier变换将其展开为Fourier级数或 Fourier积分

$$t(x) = t_0 + \sum_{n \neq 0} \tilde{t}_n e^{i2\pi f_n x} = \sum_{-\infty}^{+\infty} \tilde{t}_n e^{i2\pi f_n x}$$
$$\tilde{t}_n = \frac{1}{d} \int_{-d/2}^{d/2} t(x) e^{-2i\pi f_n x} dx$$

 $f_n = nf_1 = nf = n\frac{1}{d}$ f_1 d: 衍射屏的(空间)周期 f: 衍射屏的(空间)频率

以简单的平面波入射,透射波为

$$\tilde{U}_2 = \tilde{U}_1 t = A_1 \sum_{-\infty}^{+\infty} \tilde{t}_n e^{i2\pi f_n x} = \sum_{-\infty}^{+\infty} A_1 \tilde{t}_n e^{i2\pi f_n x}$$

• 可以用屏函数表示衍射波(透射波)

 $\tilde{t}_n e^{i2\pi f_n x}$ n级平面波 \tilde{t}_n n级平面波的复振幅 $\{\tilde{t}_n\}$ Fourier 频谱 χ $e^{i2\pi f_n x}$ 的方向 $\sin \theta_n = f_n \lambda$





阿贝对成像过程的理解(1874,在蔡司光学公司)

- 一、可以从几何光学的角度,即光线的折射来 说明成像过程
- 二、也可以从Fraunhofer衍射的角度,即对波前的变换来说明成像的过程

以正弦光栅的成像说明阿贝成像原理

正弦光栅被正入射的平面光照明而发出的物光波

$$\tilde{U}_{O}(x, y) = A_{1}(t_{0} + t_{1}\cos 2\pi f x)$$

物光波实际上包含 三级平面波

$$\tilde{U}_{O}(x) = A_{1}t_{0} + \frac{1}{2}A_{1}t_{1}e^{i2\pi fx} + \frac{1}{2}A_{1}t_{1}e^{-i2\pi fx}$$



第一步,物光波(屏函数的平面波)经过透镜在其焦平面上汇聚 成衍射斑,即点光源(Fourier变换,衍射斑→频谱展开)。

第二步,焦平面上的衍射斑作为相干的点光源,发出的次波在像 平面上相干叠加(Fourier反变换,衍射斑干涉→成像)











5.3.1 阿贝成像原理 $\tilde{U}_0(x', y') \propto A_1 t_0 \exp[ik(\overline{BS_0})] \exp[ik(\overline{S_0B'}) + ik\frac{x'^2 + y'^2}{2z}]$ $\propto A_1 t_0 \exp[ik(\overline{BS_0B'}) + ik\frac{x'^2 + y'^2}{2z}]$

$$\tilde{U}_{\pm 1}(x',y') \propto \frac{1}{2} A_{1}t_{1} \exp[ik(BS_{\pm 1})] \exp[ik(\overline{S_{\pm 1}B'}) + ik\frac{x'^{2} + y'^{2}}{2z} - i\frac{\pm 2\pi fx'}{V}]$$
$$\propto \frac{1}{2} A_{1}t_{1} \exp[ik(BS_{\pm 1}B') + ik\frac{x'^{2} + y'^{2}}{2z}] \exp[-i\frac{\pm 2\pi fx'}{V}]$$





$$\tilde{U}_{0}(x',y') \propto A_{1}t_{0} \exp[ik(\overline{BS_{0}B'}) + ik\frac{x'^{2} + {y'}^{2}}{2z}] = A_{1}t_{0} e^{i\varphi(x',y')}$$

$$\tilde{U}_{\pm 1}(x',y') \propto \frac{1}{2} A_1 t_1 \exp[ik(BS_{\pm 1}B') + ik\frac{x'^2 + y'^2}{2z}] \exp[-i\frac{\pm 2\pi fx'}{V}]$$

$$= \frac{1}{2} A_{1} t_{1} e^{i\varphi(x',y')} \exp[-i\frac{\pm 2\pi f x'}{V}]$$

5.3.1 阿贝成像原理 $U_0(x',y') \propto A_1 t_0 e^{i\varphi(x',y')}$ $\tilde{U}_{\pm 1}(x', y') \propto \frac{1}{2} A_1 t_1 e^{i\varphi(x', y')} \exp[-i\frac{\pm 2\pi f x'}{V}]$ $\widetilde{U}_{I}(x', y') = \widetilde{U}_{0}(x', y') + \widetilde{U}_{+1}(x', y') + \widetilde{U}_{-1}(x', y')$ $\propto A_1 e^{i\varphi(x',y')} \{t_0 + \frac{t_1}{2} [\exp(-\frac{i2\pi fx'}{V}) + \exp(+\frac{i2\pi fx'}{V})]\}$ 像光波 $\tilde{U}_{I}(x', y') \propto A_{1} e^{i\varphi(x', y')} (t_{0} + t_{1} \cos 2\pi \frac{f}{V} x')$ 物光波 $U_{O}(x, y) = A_{1}(t_{0} + t_{1} \cos 2\pi f x)$ 像平面光波与物平面光波是相似的,即两者是物像关系 空间频率: $f \rightarrow f/V$,表示像的几何放大或缩小。 像质的反衬度:交流部分与直流部分的比值。反衬

5.3.2 空间滤波的概念 传统光学→还原图像 Abbe成像→改造图像 空间频率与波的衍射角相关,可以据此做成低通、高通或

带通的滤波装置。 $\sin \theta_{\pm n} = f_{\pm n} \lambda = \pm \frac{n}{d} \lambda \qquad f = \frac{1}{d}$ 衍射屏或物的空间频率









5.3.3 阿贝(1874)—波特(1906)空间滤波实验

- 以黑白光栅为物,单色平行光照射
- 在傅氏面上加一可调狭缝,观察像的变化



5.3.3 阿贝—波特空间滤波实验



5.3.3 阿贝—波特空间滤波实验 只让0级,即直流成分通过,则像平面被0级斑发出的球面波照明。 近轴条件下,被均匀照明



5.3.3 阿贝—波特空间滤波实验

让0级和±1级通过,则像平面上是0和±1三个衍射斑发出的次波的相干叠加







5.3.4 相衬显微镜

- 成像(显微):空间分辨率,衬度(contrast),
- 很薄的透明样品,例如生物切片,对光的吸收很小,因而不同的部分反差较小,在显微镜下观察,不容易分辨细节。
- 这类样品,不会引起透射光振幅的改变,所以**不是振幅型**的;
- 但由于各处折射率并不相同,因而透射光的相位会有改变, 是相位型的。 $\tilde{t}(x,y) = e^{i\varphi(x,y)}$
- 针对这一特点,可以通过相移的方式增大图像的反衬度。





F. Zernike, 泽尼克, 1953 Nobel Laureate

5.3.4 相衬显微镜 相移的原理

- 样品的屏函数为 $\tilde{t}(x, y) = e^{i\varphi(x, y)}$
- 即在样品平面处,相位因子各不相同
- 平面光照射样品,物平面发出的物光波为 $\tilde{U}_{o}(x, y) = A_{1}\tilde{t}(x, y) = A_{1}e^{i\varphi(x, y)} = A_{1}(1+i\varphi - \frac{\varphi^{2}}{2!} - \frac{i\varphi^{3}}{3!} + \cdots)$
- 衍射后在傅里叶面上形成一系列衍射斑
- 在傅里叶面上0级斑处加一滴液体,使直流成分产生一个 附加的相位δ,即产生相移。

5.3.4 相衬显微镜 相移对光强的影响

$$I = A_1^2 (e^{i\delta} - 1 + e^{i\varphi})(e^{-i\delta} - 1 + e^{-i\varphi})$$

= $A_1^2 [3 + e^{i(\delta - \varphi)} + e^{-i(\delta - \varphi)} - e^{i\delta} - e^{-i\delta} - e^{i\varphi} - e^{-i\varphi}]$

$$= A_1^2 [3 + 2\cos(\delta - \varphi) - 2\cos\delta - 2\cos\varphi]$$

光强与样品的相位分布有关。

5.3.4 相衬显微镜 相移显微术 $I = A_{\rm I}^2 [3 + 2\cos(\delta - \varphi) - 2\cos\delta - 2\cos\varphi]$ $= A_1^2 [3 + 2\cos\delta\cos\varphi + 2\sin\delta\sin\varphi - 2\cos\delta - 2\cos\varphi]$ 生物切片,样品很薄,因而 $\varphi \square 1$ $\sin \varphi \approx \varphi$ $\cos \varphi \approx 1$ $I = A_1^2 [3 + 2\cos\delta + 2\varphi\sin\delta - 2\cos\delta - 2] = A_1^2 [1 + 2\varphi\sin\delta]$ 像的反衬度取决于 $2\varphi \sin \delta$ $\delta = \pm \frac{\pi}{2}$ 反衬度最大

5.3.4 相衬显微镜



- 1. Condenser annulus
- 2. Object plane
- 3. Phase plate
- 4. Primary image plane





上皮细胞的相衬显微像

5.3.4 相衬显微镜

相衬显微镜 (Phase-contrast microscopy)







Optics

5.3.4 相衬显微镜





染色法





5.3.4 相衬显微镜



利用相衬法观察写入光折变晶体中相位图象

"相衬法不是在与显微镜打交道时被发现的,而是在光学领域的另一个不同的方面。它萌动于也即我对衍射光栅的兴趣,这大约始于1920年。"

"我深感于人类头脑的很大局限性,我们学习模仿先人已经做过或 想过的事情是多么的快,而理解也即是看到深层的联系又是多么的慢。 然而,其中最慢的莫过于发现新的联系,或甚至是去运用旧观念于一个 新领域。

5.3.4 相衬显微镜 X射线相衬成像





Talbot-Lau 干涉仪法:利用位 相光栅将物体对X射线的折射 位移,将位相信息转换为强度 信息。

鱼的成像:吸收衬度(a)、相位衬 度(b)、局部细节图像对比(c-h)

5.3.4 相衬显微镜 ^{作业}

p.81:1,2 重排版: p.314:1,2





思考题: 试用Abbe成像原理分析显微镜的分辨率极限。



5.3.4 相衬显微镜

- 成像(显微):空间分辨率,衬度(contrast),
- 很薄的透明样品,例如生物切片,对光的吸收很小,因而不同的部分反差较小,在显微镜下观察,不容易分辨细节。
- 这类样品,不会引起透射光振幅的改变,所以**不是振幅型**的;
- 但由于各处折射率并不相同,因而透射光的相位会有改变, 是相位型的。 $\tilde{t}(x,y) = e^{i\varphi(x,y)}$
- 针对这一特点,可以通过相移的方式增大图像的反衬度。





